

# 審判スキルアップ資料

- ・ 審判の合図を再確認してみましょう。

## ゲームクロックシグナル

ゲームクロックを止める



手のひらを開く

ファウルでゲームクロックを止める



片手のこぶしを握る

ゲームクロックを動かす



手を振り下ろす

## 得点

1点



1本指で手首から振り動かす

2点



2本指で手首から振り動かす

3点



3本指で腕を伸ばす  
片腕：ショットを放ったとき  
両腕：成功したとき

## 交代とタイムアウト

交代



前腕を交差

招き入れる



手のひらを開いて、自分に向けて動かす

タイムアウト



Tの形を人差し指とで示す

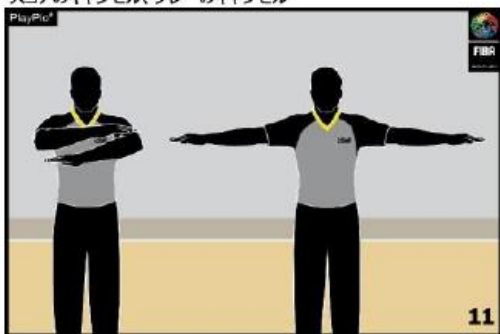
メディアタイムアウト



握りこぶしで腕を広げる

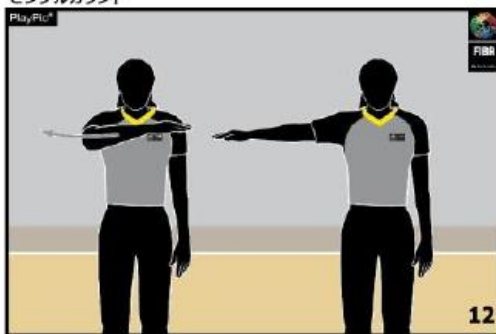
## 情報の伝達

スコアのキャンセル、プレーのキャンセル



胸の前で両腕を交差させる動作を1回

ビジブルカウント



手のひらを動かしてカウントする

コミュニケーション



片手の親指を立てて示す (サムアップ)

ショットクロックのリセット



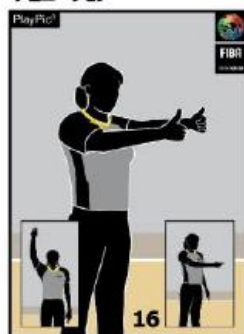
人差し指を伸ばして手を回す

プレーやアウトオブバウンズの方  
向



腕はサイドラインと平行にプレー  
の方向を指す

ヘルドボール/ジャンプボールシ  
チュエーション



両手の親指を立てて (サムアップ) から、オルタネイティングポ  
ゼッションアローの示す方向を  
指す

格好良く出来てますか？

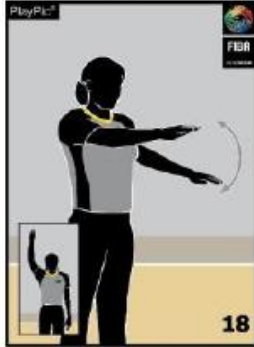
バイオレーション

トラベリング



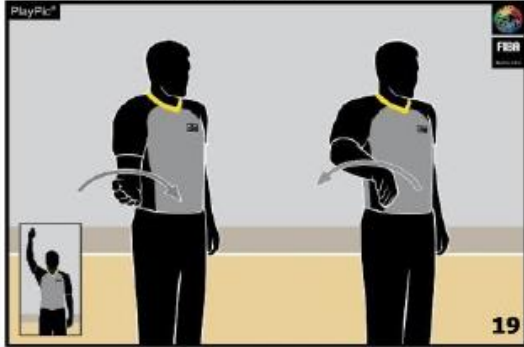
両こぶしを回す

イリーガルダブル  
(ダブルドリブル)



手のひらで軽くたく

イリーガルドリブル (キャリングザボール)



手のひらを半回転する

3秒



3本指を見せて腕を振る

5秒



5本指を見せる

8秒



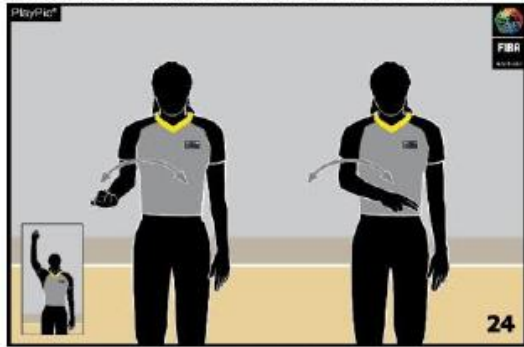
8本指を見せる

ショットクロック



指で肩に触れる

ボールをバックコートに戻すこと (バックコートバイオレーション)



体の前で腕を振る

わざとボールを蹴ったり、止めた  
りする



足を指さす

ゴールデンタイム  
フェア  
レンス

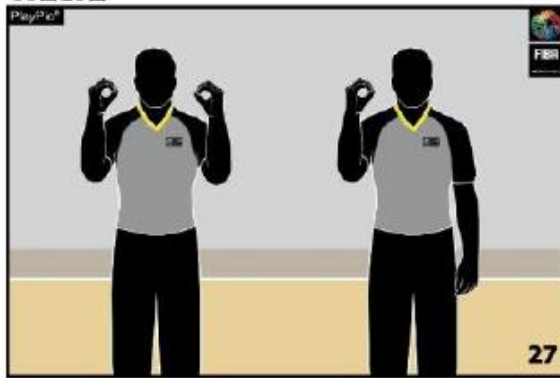


伸ばした人差し指を円を作った  
もう一方の手の上で回転させる

2023年度から「26番」の“ゴールデンディング／インターフェアレンス”が追加されました。U12はリングが低いので、目にする可能性があるかもしれません。

## プレーヤーの番号

### 00番と0番



両手で0を示す

右手で0を示す

### 1番 - 5番



右手で1から5を示す

### 6番 - 10番



右手で5、左手で1から5を示す

### 11番 - 15番



右手を握って10、左手で1から5を示す

### 16番



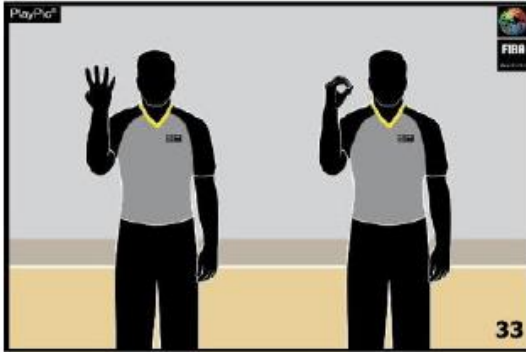
はじめに10の位のために手の甲側を見せて1を示し、続いて1の位のために手のひら側を見せて6を示す

### 24番



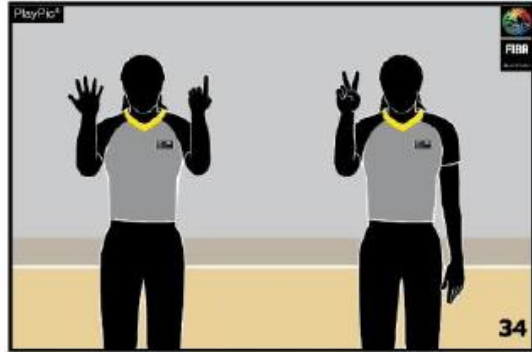
はじめに10の位のために手の甲側を見せて2を示し、続いて1の位のために手のひら側を見せて4を示す

40番



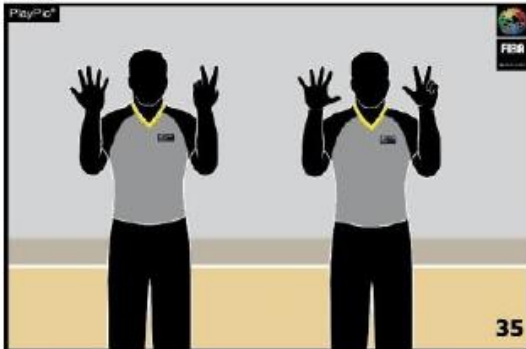
はじめに10の位のために手の甲側を見せて4を示し、続いて1の位のために手のひら側を見せて0を示す

62番



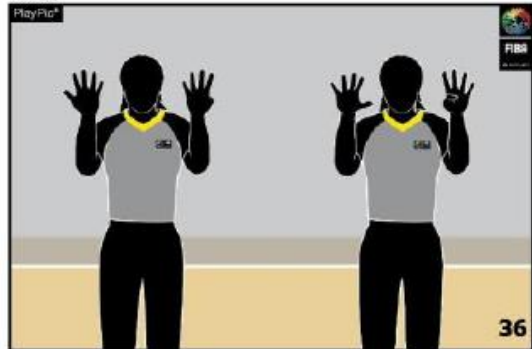
はじめに10の位のために手の甲側を見せて6を示し、続いて1の位のために手のひら側を見せて2を示す

78番



はじめに10の位のために手の甲側を見せて7を示し、続いて1の位のために手のひら側を見せて8を示す

99番



はじめに10の位のために手の甲側を見せて9を示し、続いて1の位のために手のひら側を見せて9を示す

4番から18番までは普通に出来るようになりましょう。  
16番以降はゆっくりで構いません。



ファウルの種類

ホールディング



手首を握って下げる

ブロック (ディフェンス)、イリーガルスクリーン (オフェンス)



両手を腰に

プッシングまたはボールをコントロールしていないチャージング



押すまねをする

ハンドチェック



手のひらを見ている腕を握り、前に動かす

イリーガルユースオブハンズ



手首をたたく

ボールをコントロールしているチャージング



振りこぶ手で手のひらをたたく

手に対するイリーガルなコンタクト



手のひらでもう一方の前腕をたたく

フッキング



腕を後ろに動かす

イリーガルスリーピング



手のひらを開いた状態で両腕を垂直に下げて上げる

過度な肘の振り回し



肘を後ろに振る

頭をたたく



頭に触れるまねをする

ボールをコントロールしているチームのファウル



攻撃しているチームのバスケットへ振りこぶしを突き出す

2023年度から「45番」の“イリーガルシリンダー”が追加になりました。

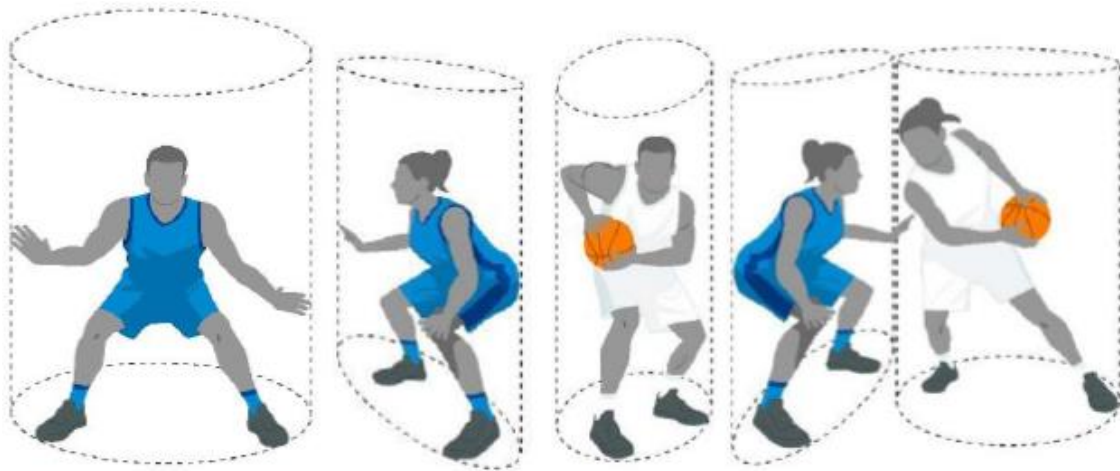


図6 シリンダーの概念

シリンダーについてはリンク先の YouTube を見て、しっかり理解しましょう。

[\(459\) シリンダーの理解を深める【バスケットボール】BasketPark 動画 - YouTube](#)

ショットの動作（アクトオブシューティング）中の  
プレーヤーへのファウル



こぶしを握った片腕を示したあと、フリースローの数を示す

ショットの動作（アクトオブシューティング）中ではない  
プレーヤーへのファウル



こぶしを握った片腕を示したあと、コートを指し示す

### 特別なファウル

ダブルファウル



こぶしを握った両腕を振る

テクニカルファウル



両手でTを示す

アンスポーツマンライクファウル



手首を握って頭上に上げる

ディスクォリファイングファウル



両手の握りこぶしを上げる

フェイクファウル



前腕を2度上げる

イリーガルバウンダリラインロッ  
シング  
(プリベンティブシグナル)



境界線と平行に腕を振る（第  
4クォーターやオーバータイムの  
残り2:00）

インスタントリブ  
システム

IRSLレビュー



手を水平に伸ばして人差し指  
を回す

ヘッドコーチチャレンジ

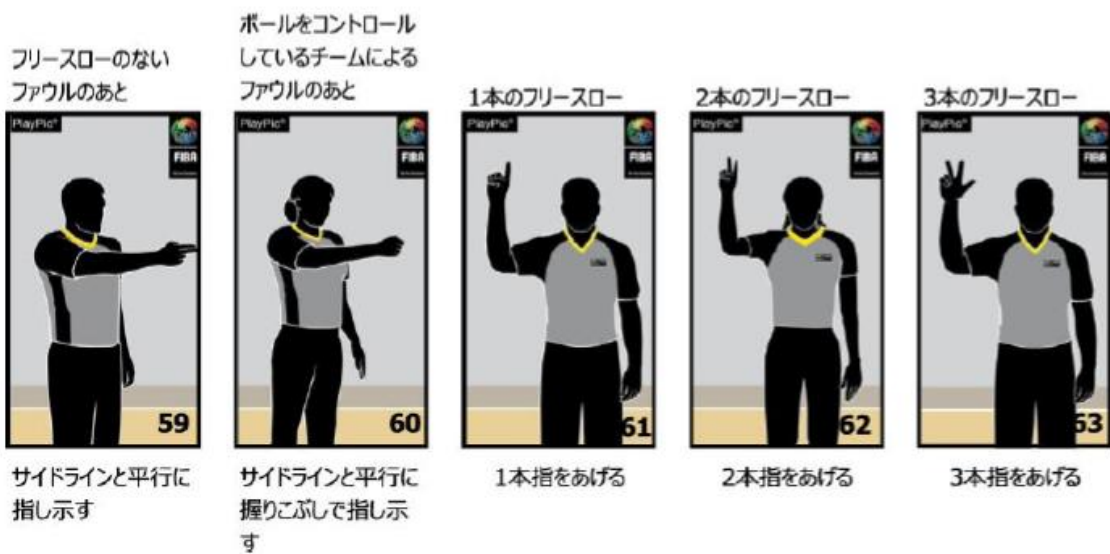


空中で長方形を描く

2023年度から「57番」「58番」の“インスタントリブ  
レーシステム”が追加されました。他の競技と違うのは、チ  
ャレンジ成功でも失敗でも、1試合通して1回しか出来ませ  
ん。U12の世界では見ることは無いかと思いますが、覚えて  
おきましょう。



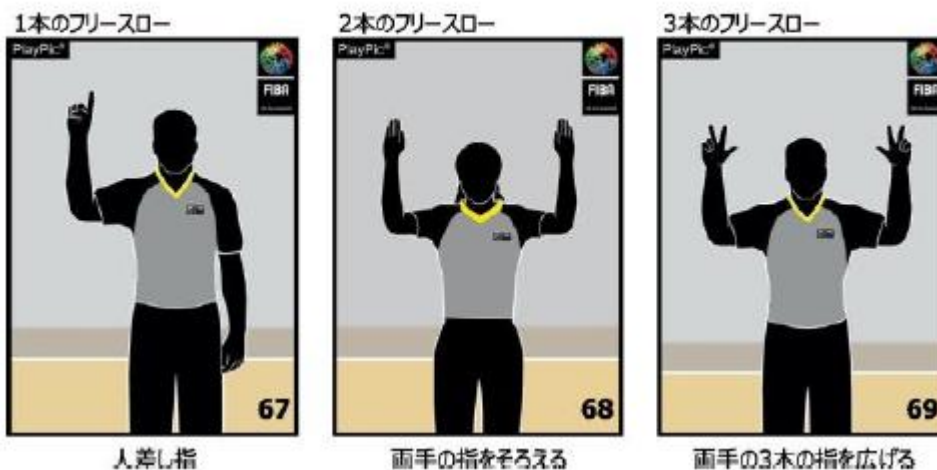
## ファウルの罰則の処置—テーブルへのレポート



## フリースローの処置—アクティブオフィシャル（リード）



## フリースローの処置—パッシブオフィシャル（トレイルやセンター）



オフィシャルへのレポートは、T O席から5～7 m離れたところでゆっくり落ち着いて、シグナルと共に声を出して伝えましょう。

